

Šport mladih

Šport je moja



energija za življenje



ZAVOD ZA
ŠPORT ES
PLANICA



PETROL
Energija za življenje



Šolska
Športna
Tekmovanja



ORIENTACIJSKI BILTEN 1 TEK

SPREMENJENA LOKACIJA TEKMOVANJA!



DRŽAVNO ŠOLSKO TEKMOVANJE V ORIENTACIJSKEM TEKU

BILTEN 1

Orientacijski tek združuje tek v naravi z veliko razmišljanja in hitrega sprejemanja odločitev. V pravilnem vrstnem redu in v najkrajšem možnem času je treba poiskati vse kontrolne točke.

Hitra odločitev je bila potrebna tudi zdaj, ko smo zaradi objektivnih razlogov izvedbo tekmovanja iz Maribora preselili v Ljubljano. Velikih sprememb ne bo, izpustili bomo žal le promocijski tek. Želim si, da bomo tekmovanje v Mariboru izvedli drugo šolsko leto, saj je bilo v pripravo vloženo že veliko dela.

Lani se je tekmovanja udeležilo 352 otrok iz 32 osnovnih in 19 srednjih šol. Tekmovalni sistem je dokaj preprost, ko ga spoznamo. V želji, da se nam pridružite tudi novi učitelji skupaj z vašimi varovanci, vam v nadaljevanju posredujem natančne informacije o načinu tekmovanja.

Letos smo spremenili imena kategorij in jih prilagodili svetovnemu šolskemu orientacijskemu tekmovanju na katerega potujejo najboljše uvrščene ekipe v C in D kategoriji. To bo potekalo v Antalyi med 18. in 24. aprilom 2015.

Lani so se nam prvič pridružili invalidi. Izkušnje so bile dobre in jih letos prav tako pričakujemo. Proga za njih bo lahka in primerna za vsakogar. Naš namen je, da se ima otrok prijetno in da spozna šport, ki je marsikje drugod način življenja.

Tekmovanje se bo hkrati odvijalo na novi tekmovalni karti, ki je bila popravljena po katastrofalnem žledolomu. Velik zalogaj, ki ga zagotovo ne bi zmogli brez številnih prostovoljcev.

Z lepimi pozdravi,
Aleš Ferenc

GRAD KODELJEVO

je dvorec zgrajen v prvi polovici 17. stoletja ob velikem okljuku takratnega toka reke Ljubljanice, ki je bila kasneje regulirana.

Dvorec je pravokotna dvonadstropna stavba s strmo štirikapno streho, zidana v renesančnem slogu. Na vzhodu je enonadstropni stolpičasti izzidek z odprtim pritličjem na dveh stebrih. Glavni vhod je polkrožen kamnit portal s širokima bazama, kapiteloma in sklepnikom v temenu. Pritlična okna so manjša in vzdolžno pravokotna, v nadstropjih pa večja in pokončna, s profiliranimi karnisami in policami.

Od leta 1640 do 1700 se je zvrstilo kar nekaj lastnikov dokler ni prišel v roke Petru Antonu Codelliju, priseljenemu iz Bergama. Rodbina ga je posedovala do druge svetovne vojne. Pročelje gradu krasi Codellijev grb.

Graščina Kodeljevo s kapelo in parkom je kulturni spomenik in naravna znamenitost.



PARK KODELJEVO

Današnji park je manjši ostanek nekdanjega velikega grajskega parka. Segal je od stare struge Ljubljanice (pri sedanjem letnem kopališču) čez celotno, sedaj pozidano Kodeljevo, do nekdanje struge Ljubljanice. Od gradu do reke je bila speljana ravna široka cesta s kostanjevim drevoredom in rondojem. Park je bil razdeljen v pravokotno mrežo poti in gred.

Leta 1828 so Ljubljano regulirali in zravnali okljuk ob Zaloški cesti. Opuščeno rečno korito je bilo delno zasuto ob izgradnji teniških igrišč, nekaj ohranjenih brestov pa še kaže potek stare struge.

Par Kodeljevo je gosto zasajen z drevjem in deluje kot gozd. Ob otroškem igrišču rastejo gabri, bresti, smreke, lipe, breze, macesni in platana. Ob vodnjaku stoji lipa, nedaleč stran pa velika bukev. Do gradu vodita dva drevoreda kostanjev, eden od Litijske ceste in drugi od Povšetove ulice.



RAZPIS TEKMOVANJA za OŠ, OŠPP, SŠ

Organizatorja

Orientacijska zveza Slovenije in Orientacijski klub Tivoli

Informacije: Aleš Ferenc, Storžiška 20, 4000 Kranj, tel.: 031 801 924, e-pošta:

ales.ferenc@oskaselj.si

Datum in kraj tekmovanja – **SPREMEMBA!**

Državno tekmovanje za šolsko leto 2014/2015; četrtek, 2. oktober 2014,

Grad Kodeljevo, Koblarjeva 34, 1000 Ljubljana.

Prijave

Rok za prijavo na državno tekmovanje je najkasneje do **ponedeljka, 22. septembra 2014**. Prijava na tekmovanje in obveščanje o tekmovanju potekajo skladno s pravili **ŠŠT**. Morebitne spremembe tekmovalcev po tem datumu javite takoj na elektronski naslov koordinatorja.

Kategorije

KATEGORIJA A, učenci in učenke, 4. in 5. razred OŠ, letnik 2004 in 2005 (1,5 km)

KATEGORIJA B, učenci in učenke, 6. in 7. razred OŠ, letnik 2002 in 2003 (2,0 km)

KATEGORIJA C, učenci in učenke, 8. in 9. razred OŠ, letnik 2000 in 2001 (2,5 km)

KATEGORIJA D, dijaki in dijakinje, 1. – 3. letnik SŠ, letnik 1997 - 1999 (3,5 km)

KATEGORIJA E, dijaki in dijakinje, 4. letnik SŠ, letnik 1996 (4,0 km)

KATEGORIJA INVALIDI – učenci, učenke, dijaki in dijakinje, letnik 1996 – 2008

(proga 1,5 km) Ker se je spremenila lokacija iz Maribora v Ljubljano, obveščamo, da je možnost nastopa gibalno oviranih, ki niso na invalidskem vozičku, gluhih in naglušnih, slepih in slabovidnih ter otrok in mladine z motnjami v duševnem razvoju.

Tekmovanje bo potekalo na **državni ravni**. Kvalifikacije niso potrebne.

Tehnična zahtevnost prog je prilagojena starosti otroka.

Urnik tekmovanja

8:45 – 10:10 Prihod in registracija

10:10 – 10:30 Pozdravni govor in simulacija tekmovanja

10:30 – 10:45 Priprava na tekmovanje in odhod na start

11:00 – 12:30 Start tekmovalcev

13:00 – 14:45 Kosilo

14:30 – Prihod zadnjih tekmovalcev v cilj

14:45 – 15:15 Razglasitev in zaključek tekmovanja

Registracija 8.45 - 10.00

Ob prihodu spremljevalec pri **INFORMACIJAH** registrira prihod svojih tekmovalcev:

- dobi **startno listo** - podatke o startu svojih učencev skupaj s **startnimi številkami** (zapisana na zapestnici);
- prevzame **blokce** za kosilo v restavraciji Grad Kodeljevo.

S seboj prinesite seznam tekmovalcev (zaradi hitrejše evidence in morebitnih sprememb imen tekmovalcev).

Cena kosila je 3,90 EUR (makaronovo meso, solata, malinovec). Izpolnjeno naročilnico (število kosil, ime šole...) pošljete po pošti ali po faksu na Grad Kodeljevo (Koblarjeva ulica 34, 1000 Ljubljana, s pripisom: Orientacijsko tekmovanje - prehrana) **do petka, 26. septembra.**



Na **OGLASNI DESKI** bo **STARTNA LISTA** vseh tekmovalcev in druge pomembne informacije o tekmovanju.

Tekmovalci svoje stvari odložijo v šotoru.

Pozdravni govor in simulacija tekmovanja 10.05 - 10.30

Tekmovalci se bomo zbrali na prireditvenem prostoru pred Gradom Kodeljevo.

Pozdravnemu govoru sledi simulacija tekmovanja:

- kaj tekmovalec naredi na startu;
- kako zabeleži prihod na kontrolni točki;
- kakšen je postopek v cilju.

Prvi start ob 11.00

Pomembno: **Startni čas** npr. 8, pomeni start ob 11.08, startni čas 75 pa 12.15. Start bo potekal med 11.00 in 12.30. **Startni čas ni enak startni številki.** Do štirje tekmovalci različnih kategorij imajo enak startni čas.

Od **PIREDITVENEGA PROSTORA** (GRAD KODELJEVO) do **TEKMOVALNEGA PROSTORA** (STARTA in CILJA) je 1050m, pločnik ob lokalni asfaltirani cesti. Pot do tja bo označena s trakom, za prehod čez cesto bo urejeno.

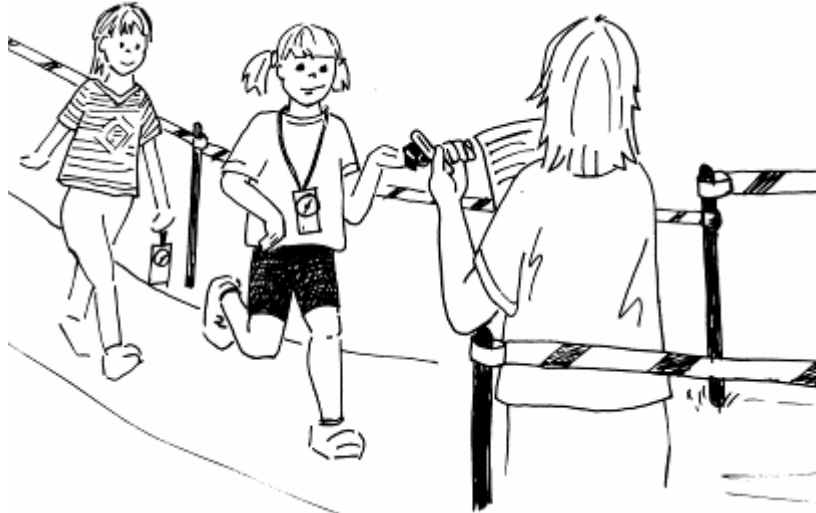
Pri INFORMACIJAH in pri STARTU bo **STARTNA URA**, ki bo tekmovalce pravočasno opozarjala na odhod na start. Naloga spremljevalca je, da tekmovalce na to pravočasno opozori.



Tekmovalci se na **STARTU** giba v **KORIDORJU** z več **POLJI**. Prehajamo iz enega polja v drugo polje in sledimo navodilom **kontrolorjev**. V vsakem polju se zadržimo po eno minuto. Naenkrat starta več tekmovalcev, a v različnih kategorijah.

V PRVEM POLJU:

- **kontrolor** nas pokliče v startni prostor, dobimo elektronski **ČIP**. (Čip namestimo na prst, zategnemo trakec, da ga ne izgubimo);
- še enkrat kontrolor preveri naše ime in številko čipa.



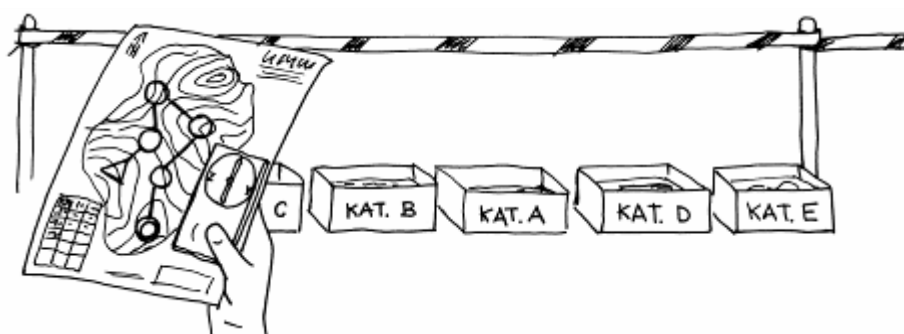
V DRUGEM POLJU, pri naslednjem kontrolorju:

- pri napravi CLEAR izbrišemo vse predhodne podatke (zasliši se pisk po 8 sekundah);
- preverimo čip pri napravi – CHECK (prav tako se zasliši pisk).



V TRETJEM POLJU, pri tretjemu kontrolorju:

- vzamemo karto z vrisano progo (Karte so razporejene v **ŠKATLAH** in ob vsaki škatli s kartami je vidna **oznaka kategorije**. V primeru, da vzamemo napačno karto smo žal diskvalificirani);



- orientiramo karto in si ogledamo vrisano progo;
- zavežemo čevlje;
- počakamo na start – zadnja **STARTNA URA** odštevata tudi sekunde. Pri zadnji sekundi pritisnemo čip pri napravi START.
- takoj brez iskanja napredujemo po poti, označeni s trakom toliko časa, da pridemo do **startne kontrolne točke**, ki pomeni **trikotnik** na naši karti.
Le-ta označuje **start**;



- zamislimo si najboljšo pot do prve kontrolne točke;
- vsakič, ko pogledamo na karto, najprej preverimo, da je orientirana. Zatem si izmerimo in preračunamo razdaljo;
- svojo prehojeno pot preverjamo tako na karti kot na terenu;
- **ne sledimo** drugim tekmovalcem, saj je zelo verjetno, da ne tekmujejo v naši kategoriji, to pa pomeni, da nimajo enakega zaporedja kontrolnih točk tako kot mi.

Tekmovalna proga:



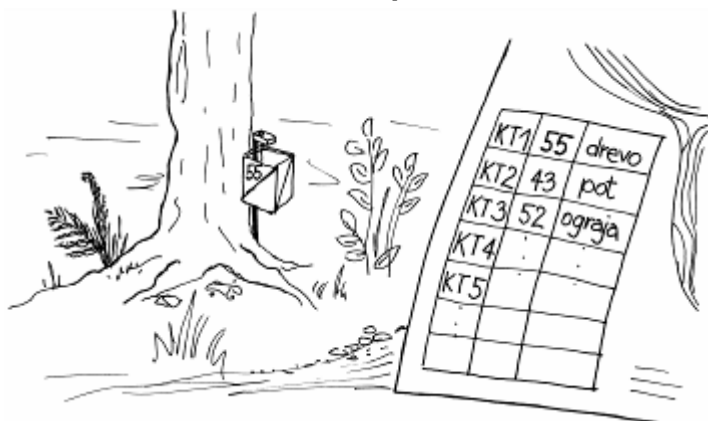
- je vrisana z **vijolično črto**;
- **start** je označen s **trikotnikom**;
- **kontrolna točka** na karti je označena s **krogom**, cilj z **dvojnimi krogom**;

- točke so med seboj **povezane** v zaporedje. **Obvezen** je tak vrstni red, kot je narisana proga na karti ter opisana v **razpredelnici: seznam kontrolnih točk** in **opis kontrolne točke**, kje se točka nahaja: npr. drevo, ograja, pot ...

- Samo v kategoriji A (najmlajši, 3. in 4. razred) bo proga označena s trakovi po nekoliko daljši progi. Tekmovalec bo imel tako možnost priti naokoli po *označeni progi* ali pa si bo izbral *krajšo pot* samo po karti. S tem želimo spremljevalcem in tekmovalcem odvzeti skrb in pomisleke o tem, kaj če se izgubim.

Na kontrolni točki:

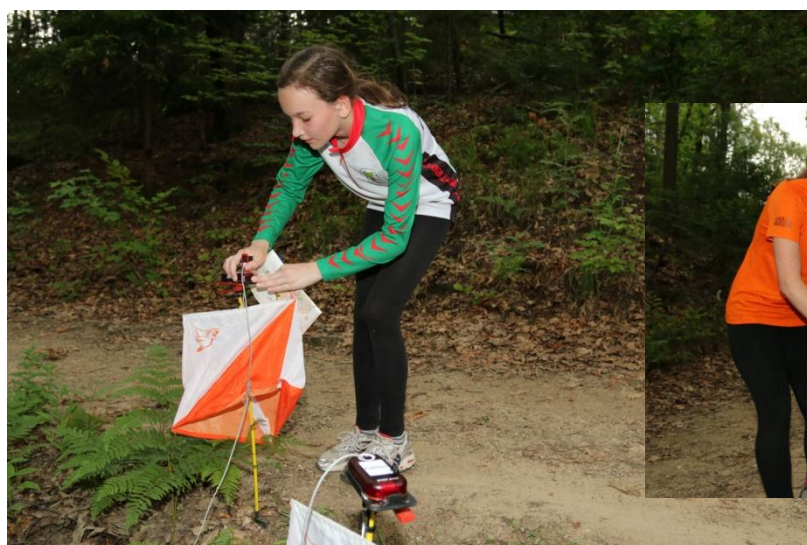
- na prihodu na kontrolno točko se prepričamo, da je točka res naša. Točke so oštevilčene z dvomestnimi števili. **Na primer: KT1 – 55, KT2 – 43, KT 3 – 52...**



- vstavimo elektronski čip v luknjo na postaji ter počakamo, da zapiska, posveti pa se tudi lučka;
- v primeru, da postaja ne deluje: s ščipalcem kamorkoli na zemljevidu preščipnemo papir in to pokažemo po prihodu v cilj ali prinesemo listek s številko KT, kateri je zadosten dokaz, da smo bili res na kontrolni točki;
- če nismo prepričani ali je čip zabeležil kontrolno točko ali ne, jo lahko ponovno odčitamo s čipom. Pomembno je edino **zaporedje kontrolnih točk**. (V primeru, da preskočimo eno KT in jo zabeležimo, se vrnemo in poiščemo manjkajočo točko in se ponovno vrnemo na to točko, katero smo že našli in jo spet odčitamo).

V cilju:

- se merjenje časa zaključi z beleženjem zadnje kontrolne točke **FINISH**. Od tu naprej čas ni več pomemben;



- po koridorju in ob traku se vrnemo v **CILJ**, to je do **ciljne postaje**;
- s čipa **oddamo vse podatke v računalnik**, naprava **READ SI CARD**, in dobimo **listek z rezultatom** o prehojeni poti (če tega ne storimo, se kasneje ob ponovni uporabi čipa podatki izgubijo);



- **vrnemo čip!**
- **karto** oddamo v vrečko z imenom svoje šole.

Karte dobi spremljevalec po zaključku tekmovanja. Tako zagotovimo enake pogoje za vse tekmovalce, saj se bodo nekateri tekmovalci vračali v cilj še preden se bodo drugi podali na progo.

Točkovanje:

- za ekipo šole štejejo v posamezni kategoriji **trije najboljši dosežki** učencev ali učenk, dijakinj ali dijakov;
- uvrstitve v posamezni kategoriji dajejo naslednje točke: zadnje mesto 1 točka, predzadnje mesto 2 točki, vsako naslednje mesto eno točko več. Diskvalificirani tekmovalci se ne točkujejo. Če imata dve šoli enako število točk, je višje uvrščena tista, ki ima več boljših uvrstitev po kategorijah;
- uvrščeni so tekmovalci, ki najdejo vse kontrolne točke prej kot v 120 minutah.

Spremljevalec tekmovalce čaka v prireditvenem ali tekmovalnem prostoru. Razdalje med zadnjima dvema kontrolama pred ciljem je običajno do 100m. Ob progi je ta prostor namenjen vsem tistim staršem in drugim, ki bi radi otroke vzpodbujali na tekmovalstvu ali jih fotografirali. V gozd spremljevalcem ni dovoljeno. Progi za A in B kategoriji sta lahki, saj potekata večinoma ob linijskih objektih (pot, gozdni rob, potok...) in je bojazen, da bi se otrok izgubil odveč.

Znova v prireditvenem prostoru:

- ob 13.00 bodo objavljeni delni rezultati v tekmovalnem prostoru;
- tekmovalec, ki ni našel vseh točk, ali pa je točke našel v nepravem zaporedju, je diskvalificiran.

V tem času bo tudi kosilo za vse prijavljene.

V primeru vprašanj ali pritožb se spremljevalec obrne na INFORMACIJE. Pisno pritožbo oddate najkasneje 30 minut po prihodu tekmovalca v cilj.

Razglasitev rezultatov:

- bo potekala po zaključku tekmovanja;
- najboljši trije iz posamezne kategorije prejmejo medalje;
- s pokali bomo nagradili prve tri uvrščene ekipe v kategoriji OŠ in SŠ.

Prepovedi:

Prepovedani so kakršnikoli sodobni navigacijski pripomočki.

Prepovedano je odstranjevanje in uničevanje oznak na progi.

Oprema:

- organizator zagotovi za vsakega tekmovalca barvno karto z vrisano progo v plastični mapi (v primeru dežja) in čip. **V primeru izgube, se poravna celotna vrednost čipa;**
- tekmovalci imajo s seboj svoj kompas in opremo primerno za tek. Vsak tekmovalec mora imeti s seboj tudi vsa rezervna oblačila (tudi spodnje hlače in nogavice), brisačo ter rezervno obutev.
- **Vse tiste tekmovalce, ki imajo svoj čip prosimo, da ga prinesejo s seboj.**

Tekma se izvede v vsakem vremenu.

Vsak tekmovalec tekmuje na lastno odgovornost!

Vsa obvestila so dostopna tudi na posebni spletni strani – šolska orientacijska tekmovalna zveza Slovenije – **sot.si**.

Zavod za šport RS Planica

Orientacijska zveza Slovenije, koordinator Aleš Ferenc